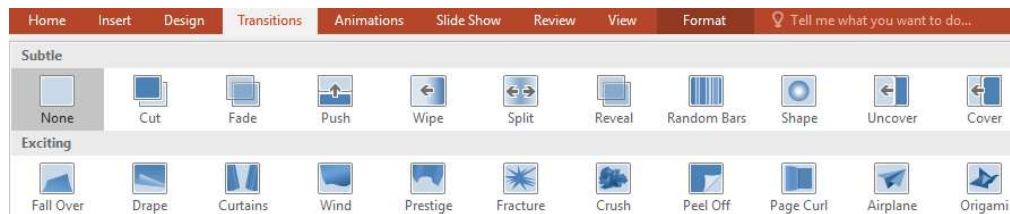


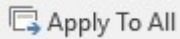
# ADĂUGAREA ȘI ȘTERGEREA EFECTELOR DE TRANZIȚIE ÎNTRE DIAPOZITIVE

În **FILA Transitions** (Tranziții), se va apăsa butonul 

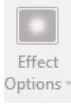




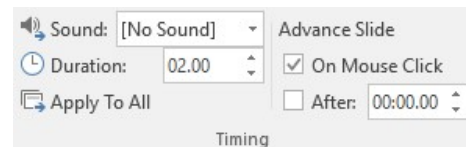
Din lista derulantă se selectează efectul dorit.

În mod implicit, acesta este aplicat diapozitivului selectat.

Dacă se dorește aplicarea acestui efect întregii prezentări se apasă butonul  **Apply to All** (Se aplică pentru toate) după ce ați selectat efectul dorit.

Există anumite opțiuni care pot fi particularizate cu privire la tranziția aplicată diapozitivelor. Aceste opțiuni sunt:

- Stabilirea direcției tranziției - prin apăsarea butonului  **Effect Options** (Opțiuni efecte);
- Aplicarea unui sunet care să însoțească tranziția  **Sound**;
- Stabilirea duratei tranziției  **Duration**;
- Modul de rulare a diapozitivelor:
  - la un click de mouse - opțiunea **On mouse click** (Când se face click cu mouse-ul).
  - în mod automat după un număr de secunde (pe care îl introduceți dumneavoastră) - opțiunea **After** (După).



Pentru a vizualiza efectele de tranziție alese, apăsați butonul  **Preview** (Examinare).

Ștergerea efectelor de tranziție se realizează alegând din lista de tranziții varianta **None** (Fără).


# ADUGAREA I TERGEREA EFECTELOR DE ANIMAȚIE ÎN CADRUL UNUI DIAPOZITIV

Animația este o metodă grozavă de evidențierea punctelor importante ale prezentării, de a controla fluxul de informații și de a spori interesul audienței. Există posibilitatea de a aplica efecte pe text sau pe obiecte (imagini, grafice, tabele).

Cele patru tipuri de animații puse la dispoziție de aplicația PowerPoint 2016 sunt:





- **Efectele de intrare (Entrance)**. De exemplu, un obiect se poate estompa, poate să traverseze diapozitivul venind dintr-o parte sau poate sări în diapozitiv.
- **Efectele de ieșire (Exit)**. Printre aceste efecte se numără ieșirea unui obiect de pe diapozitiv, dispariția din diapozitiv sau realizarea unei spirale în exteriorul diapozitivului.
- **Efectele de evidențiere (Emphasis)**. Printre exemplele acestor efecte se numără micșorarea sau mărirea în dimensiune, modificarea culorii sau învârtirea în jurul axei obiectului respectiv.
- **Efecte de mișcare (Motion Paths)**. Aceste efecte pot fi utilizate pentru a deplasa un obiect în sus sau în jos, la stânga sau la dreapta, conform unui model circular sau în stea (printre alte efecte).

Orice tip de animație poate fi utilizat în mod de sine stătător sau se pot combina mai multe efecte.

Pentru a aplica o animație, se selectează obiectul care se dorește să fie animat și se apasă butonul  din tab-ul **Animation** (Animații). Se va deschide lista cu animații disponibile, structurate pe cele 4 categorii, din care se va alege animația dorită.



Dacă în lista derulantă nu apare efectul dorit, se pot apăsa butoanele din josul listei, ce oferă mai multe animații din fiecare categorie.

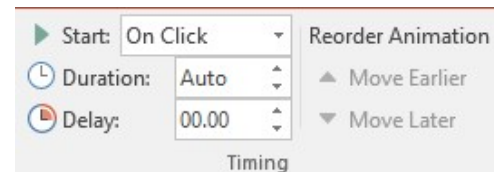
-  More Entrance Effects...
-  More Emphasis Effects...
-  More Exit Effects...
-  More Motion Paths...

După ce se aplică o animație unui obiect sau unui text, elementele animate sunt etichetate pe diapozitiv cu o etichetă numerotată ce nu se imprimă, afișată lângă text sau obiect. Acest număr va arăta ordinea de apariție a obiectelor animate.



Secțiunea **Timing** (Sincronizare) a tab-ului **Animation** (Animații) oferă următoarele opțiuni suplimentare:

- **Start** (Pornire) - alegerea momentului în care să înceapă animația obiectului respectiv.
  - la un click de mouse - opțiunea **On Click** (La click);
  - odată cu precedentul obiect animat - opțiunea **With Previous** (Cu precedentul);
  - la un anumit interval de timp după precedentul obiect animat - opțiunea **After Previous** (După precedentul).
- **Duration** (Durată) - setarea duratei redării animației prin introducerea numărului de secunde dorit în caseta corespunzătoare.
- **Delay** (Întârziere) - setarea întârzierii înainte de începutul unei animații prin introducerea numărului de secunde dorit în caseta corespunzătoare.
- **Reorder Animation** (Reordonare animație) - modificarea ordinii animațiilor:
  - *Move Earlier* (Mutare mai devreme) - mută o animație înaintea altei animații;
  - *Move Later* (Mutare mai târziu) - mută o animație după altă animație.

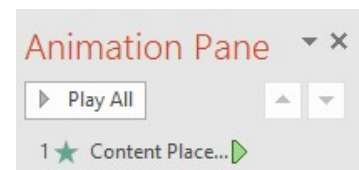


Preview

Pentru a vizualiza efectele de animație aplicate, apăsați butonul **Preview** (Examinare).

Puteți modifica și alte opțiuni ale efectelor de animație apăsând butonul

**Animation Pane**. Se deschide **Animation Pane** (Panou Animație) care oferă informații despre ordinea, tipul și durata animațiilor. Apăsarea butonului **Play From** (Redare de la) va prezenta animațiile în ordinea apariției lor. Executarea unui click dreapta pe un efect de animație oferă opțiuni legate de sincronizarea efectelor.



Pentru a șterge un efect animat se execută click dreapta pe efectul care se dorește a fi șters și se alege opțiunea **Remove** (Eliminare).