

APLICAȚII II

Utilizarea instrucțiunilor
repetitive la rezolvarea
problemelor de

GENERARE ȘIRURI DE VALORI

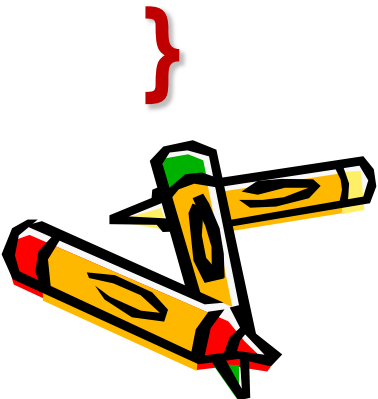


Ce afișează fiecare
program?



II.3.1. Ce afișează ...

```
int i, j;  
for (i=1; i<=5; i++)  
{  
    for (j=1; j<=i; j++)  
        cout<<i<<" ";  
    cout<<endl;  
}
```



Rezolvarea



PB II.3.1

```
int i, j;
```

```
for (i=1; i<=5; i++)
```

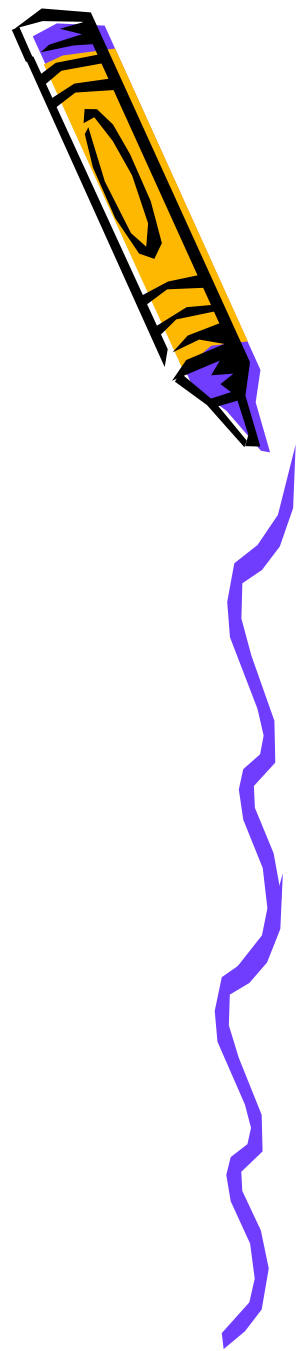
```
{
```

```
    for (j=1; j<=i; j++)
```

```
        cout<<i<<" ";
```

```
    cout<<endl;
```

```
}
```



R e z o l v a r e

CE SE AFIŞEAZĂ pe fiecare pas i :

i=1

j=1

1

i=2

j=1

j=2

| 2 2

i=3

j=1

j=2

j=3

| 3 3 3

i=4

j=1

j=2

j=3

j=4

| 4 4 4 4

i=5

j=1

j=2

j=3

j=4

j=5

| 5 5 5 5 5

```
for (i=1; i<=5; i++)  
{  
    for (j=1; j<=i; j++)  
        cout<<i<<" ";  
    cout<<endl;  
}
```

La sfârşitul
pasului i
cursorul trece pe
rândul următor
|



Tema



Ce afișează programul?

```
int i, j;  
for (i=1; i<=4; i++)  
{  
    for (j=i; j<=4; j++)  
        cout<<j<<" ";  
    cout<<endl;  
}
```

